



PERSONAL
FÜR MEDIEN & mehr

Die **BUCH MICH GmbH** ist ein mittelständisches Personaldienstleistungsunternehmen, das seit über 20 Jahren darauf spezialisiert ist, Mitarbeiter: innen aller technischen Professionen an Produktionsfirmen und Fernsehsender zu überlassen.

Wir setzen dabei unseren Fokus auf Branchenwissen, Fairness und verantwortungsvolles Handeln. Unser Ansporn ist es der Arbeitnehmerüberlassung zu dem positiven Image zu verhelfen, welches ihr gerecht wird.

Für unseren Standort in München suchen wir ab sofort in Teilzeit

Technischer Mitarbeiter im Playout (m/w/d)

Das wirst du tun:

- ▶ Sicherstellung der Verfügbarkeit von Material im Playoutserver
- ▶ Kontrolle von Sendeablaufplänen und der Einhaltung der Zeitvorgaben
- ▶ Umsetzung von Alternativplänen für die Sendeausfallsicherheit
- ▶ Eigenverantwortliche Überprüfung der Einhaltung von Werberichtlinien und eigenständige Korrekturen zur Vermeidung von Überschreitungen
- ▶ Prüfen von redaktionell eingegebenen Grafikeinblendungen
- ▶ Trimmen von Beiträgen an einem Schnittsystem und Erfahrung mit gängigen Content Management Systemen

Das bringst du mit:

- ▶ Abgeschlossene Berufsausbildung mit medienspezifischem Hintergrund oder vergleichbare mehrjährige Erfahrungen im Live Sendegeschehen
- ▶ Verlässlichkeit, strukturierte Arbeitsweise und hohes Maß an Eigenverantwortung
- ▶ Strukturierte, selbständige und sorgfältige Arbeitsweise sowie eine ausgeprägte Teamfähigkeit
- ▶ Sehr gute Belastbarkeit im Livebetrieb
- ▶ Bereitschaft zur Schichtarbeit, auch an Wochenenden und Feiertagen
- ▶ Gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Das bieten wir dir:

- ▶ Vielseitige und verantwortungsvolle Aufgaben
- ▶ Ein kreatives und sympathisches Team
- ▶ Soziale Absicherung

Richte Deine aussagekräftige Bewerbung bitte an **Antonio Mariani** bewerbung@buch-mich.de

Wir freuen uns auf ein Kennenlernen!

Verbinde Dich mit uns   



KÖLN

Vogelsanger Straße 187 • 50825 Köln



MÜNCHEN

Bahnhofstraße 22 • 85737 Ismaning



HAMBURG

Jenfelder Allee 80 • 22039 Hamburg